

Corso di Informatica

Modulo A

Informatica e legislazione

Modulo - Informatica e legislazione-05

1
07/04/2024

Prerequisiti

- Utilizzo elementare del calcolatore

Modulo - Informatica e legislazione-05

2
07/04/2024

Introduzione

Il calcolatore come strumento di lavoro o svago, può far nascere problemi di varia natura, specialmente per quanto concerne l'installazione e l'utilizzo del software.

Modulo - Informatica e legislazione-05

3
07/04/2024

Argomenti

- L'uso di software contraffatto
- Classi di software
- Diritti di riproduzione
- Protezione dei dati personali

Modulo - Informatica e legislazione-05

4
07/04/2024

L'uso di software contraffatto

La produzione di software viene equiparata a quella di opere letterarie, offrendo all'autore la possibilità di cautelarsi contro frodi e duplicazioni illecite.

La normativa esistente riguarda:

- **D.L.vo n. 518** del 29/12/1992, che riporta le norme a tutela del software
- **D.P.C.M. N. 244** del 3 Gennaio 1994, che consente all'autore di software di registrarsi presso il Registro Pubblico Speciale, curato dalla SIAE.

Modulo - Informatica e legislazione-05

5
07/04/2024

Classi di software

Il mercato presenta **diverse classi di software** soggette a condizioni di uso diversificate:

- *software con licenza d'uso*
- *software shareware.*
- *software freeware.*

Modulo - Informatica e legislazione-05

6
07/04/2024

Classi di software

Il **software con licenza d'uso**, non viene venduto all'acquirente, ma viene dato in licenza d'uso; ciò vuol dire che l'acquisto è limitato alla sola licenza e l'utente può solo usarlo nelle condizioni specificate nel contratto di licenza e nella procedura di installazione.

Modulo - Informatica e legislazione-05

7
07/04/2024

Classi di software

Il software **shareware**, consiste nel concedere in prova e gratuitamente all'utente una versione limitata (nel tempo o nelle funzionalità) del prodotto.

Il pieno utilizzo potrà essere consentito solo dopo l'eventuale acquisto del medesimo.

Modulo - Informatica e legislazione-05

8
07/04/2024

Classi di software

Il software **freeware** consiste nel concedere all'utente l'uso gratuito e illimitato nel tempo, di un prodotto software.

L'utente ha la facoltà di diffonderlo a sua volta, ma non di commercializzarlo.

Una particolare categoria di **freeware** è quello, detto **open source**, che consente all'utente di apportarvi anche sue modifiche personali e di diffonderlo, sempre però vietandone la commercializzazione.

Diritti di riproduzione

I **diritti d'autore** (*copyright*) attestano che chiunque abbia creato un prodotto originale, ha il diritto di proteggerlo da sfruttamenti economici e plagii.

In tutti i paesi del mondo esistono leggi a protezione dei diritti d'autore che vietano la riproduzione, detenzione, distribuzione, vendita, locazione non autorizzate del software

Le violazioni al *copyright* sono punibili con pene pecuniarie o con la reclusione.

Diritti di riproduzione

In base a quanto riportato in **EULA** (*End-User License Agreement*), il “Contratto con l’utente finale”, chi acquista un prodotto software deve:

- controllare il codice del prodotto
- visualizzare la licenza del software
- controllare l’integrità dei supporti (CD, floppy, ...)
- creare copie dei supporti originali da usare per installazione
- compilare il modulo (spesso on-line) per la registrazione

Protezione dei dati personali

La **legge sulla privacy**, 675 del 1996, ha lo scopo di:

- tutelare la riservatezza dei dati personali sia nel lavoro che nella vita privata
- definire le responsabilità di chi controlla i dati.

Il diritto alla riservatezza e l’uso dei dati sono aspetti estremamente importanti specialmente nell’ambito di Internet.

Protezione dei dati personali

Chi **detiene dati sensibili**, deve:

- ottenere autorizzazione scritta
- comunicare all'interessato le finalità
- essere disponibile a verifiche su richiesta
- garantire la protezione dei dati
- garantire la riservatezza dei dati;

Modulo - Informatica e legislazione-05

13
07/04/2024

Protezione dei dati personali

La locuzione **pirateria informatica** (*hacking*) indica illeciti di varia natura perpetrati tramite l'utilizzo improprio di applicazioni, software e/o reti informatiche.

In gergo, la violazione del *copyright* su un prodotto software che agisce sulle protezioni in modo da forzarle e permetterne un uso illegale, senza la necessaria licenza, prende il nome di *cracking*.

Modulo - Informatica e legislazione-05

14
07/04/2024

Protezione dei dati personali

Il fenomeno dell'**hacking** (legge 547/93) è punito quando produce:

- danneggiamento dei sistemi informatici
- accesso abusivo
- detenzione e diffusione abusiva di codici di accesso
- produzione e diffusione di virus
- violazione dei diritti di autore

Modulo - Informatica e legislazione-05

15
07/04/2024

Argomenti

- L'uso di software contraffatto
- Classi di software
- Diritti di riproduzione
- Protezione dei dati personali

Modulo - Informatica e legislazione-05

16
07/04/2024

Altre fonti di informazione

- P.Gallo, F.Salerno – Informatica Generale 1, ed. Minerva Italica

Modulo - Informatica e legislazione-05

17
07/04/2024